



INŻYNIERIA INTERNETOWA

Zasady tworzenia stron

01

CYKL ŻYCIA

Etapy tworzenia stron

02

CECHY

Projektowanie dobrej strony

03

HTML

Projektowanie w kodzie

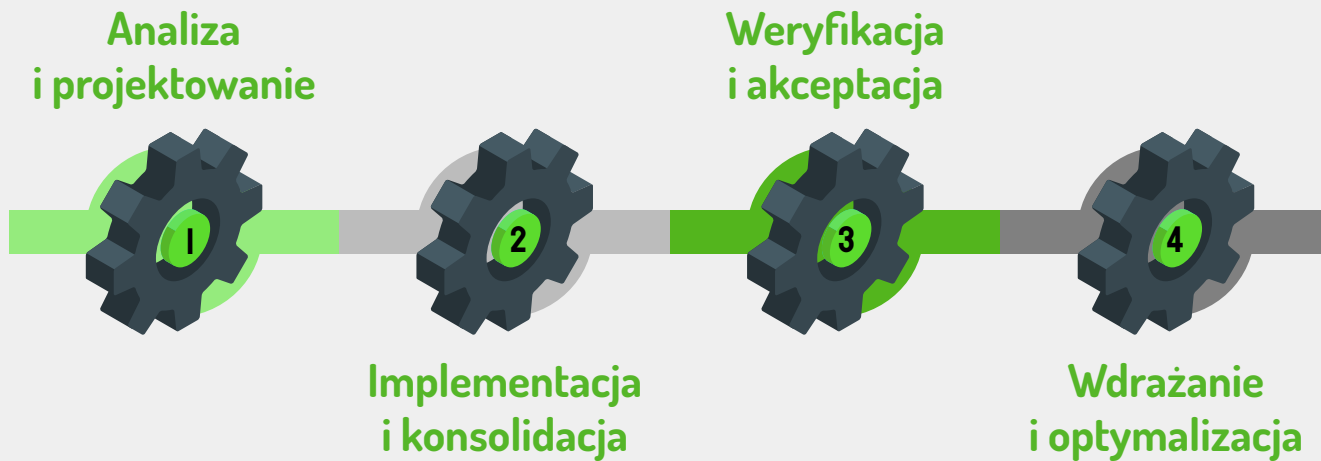


CYKL ŻYCIA

Etapy tworzenia stron



ETAPY TWORZENIA STRON



ANALIZA I PROJEKTOWANIE STRON



PLANOWANIE

Określamy problem, którym zamierzamy się zająć i formułujemy sposób jego rozwiązanie za pomocą algorytmiki.

Zajmujemy się:

- Analizą wymagań klienta (Brief)
- Analizą możliwości technicznych i finansowych oraz przeznaczenia
- Analizą biznesową (kosztorys, SWOT)
- Doborem rozwiązań i technologii (hosting, języki, narzędzia, widgety)
- Określeniem polityki pozycjonowania i bezpieczeństwa
- Stworzeniem struktury logicznej i graficznej witryny (layout, czcionki, nawigacja, paleta barw, grafiki)
- Stworzeniem projektu bazy danych

IMPLEMENTACJA I KONSOLIDACJA STRON



KODOWANIE

Implementujemy stronę zgodnie z poprawnością syntaktyczną języków programowania. Wykonujemy interpretację i kompilację kodów źródłowych oraz naprawiamy błędy i komentujemy kod.

INTEGROWANIE

Konsolidujemy (linkujemy, łączymy) poszczególne moduły programu np. Frontend z backendem poprzez Ajax, bazę danych SQL z tabelą HTML na stronie i ze skryptem JS.

WERYFIKACJA I AKCEPTACJA



TESTOWANIE

Sprawdzanie prawidłowości wykonywanych działań i otrzymanych wyników w celu detekcji błędów.

ZATWIERDZANIE

Kontrola spełniania założeń i wymagań początkowych. Określanie zgodności z potrzebami użytkowników.

WDRAŻANIE I OPTYMALIZACJA



INSTALACJA

Instalacja i konfiguracja aplikacji bądź strony. Udostępnienie produktu do użytku wraz z wsparciem technicznym bądź szkoleniami dla użytkowników..

OBSERWACJA

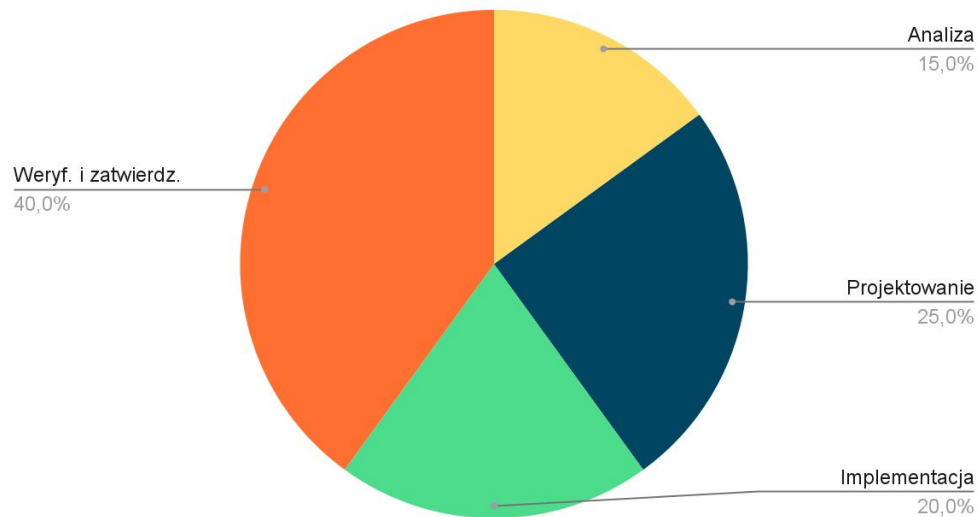
Analiza działania "na produkcji" i identyfikacja zdarzeń.

KONSERWACJA

Ingerencja w istniejący produkt celem naprawy, ulepszenia lub poprawy wydajności, w reakcji na potrzeby rynku.

ZASADA JEDEN:JEDENAŚCIE

Rozłożenie zasobów



CECHY

Projektowanie dobrej strony



CECHY DOBREJ STRONY



TEMAT PRZEWODNI

Należy pamiętać o celu strony i przekazać jasno kierujemy do odbiorców.



HIERARCHICZNOŚĆ STRUKTURY

Bloki strony muszą mieć określoną wagę w hierarchii, np. stopka nie może być zlokalizowana nad treścią główną.



PRZEJRZYŚĆ I MINIMALIZM

Nadmiarowość utrudnia użytkownikowi łatwe i szybkie odnajdywanie interesującej go treści.



CZYTELNOŚĆ

Treść musi być wyraźna, kontrastowa, i odpowiednim rozmiarze czcionki. Z zasady do tekstów nie stosuje się czcionek szeryfowych.

CECHY DOBREJ STRONY



RESPONSYWNOŚĆ

Strona powinna dobrze wyglądać na każdym urządzeniu więc jej struktura musi dostosowywać się do zmiany rozmiaru i proporcji.



WŁAŚCIWA PALETA BARW

Nie wszystkie barwy do siebie pasują więc nie powinno się ich łączyć. Kolory posiadają również swoje znaczenia i budują skojarzenia, warto z tego korzystać.



DOPASOWANIE DO PRZEGLĄDAREK

Silniki przeglądarek różnią się od siebie przez co nie każda treść będzie wyglądać na wszystkich tak samo (remedium -> WYSIWYG).



DOBRA JAKOŚĆ MEDIÓW

Grafiki, filmy i animacje stosowane na stronach powinny być w maksymalnej najlepszej jakości przy najbardziej minimalnym rozmiarze.

CECHY DOBREJ STRONY



POZYCJONOWANIE

Strona musi być przygotowana do współpracy z robotami największych wyszukiwarek (Google, Bing, Yahoo!).



DOSTĘPNOŚĆ

Zgodność ze zbiorem cech **WCAG 2.0** (ang. Web Content Accessibility Guidelines – zalecenia dostępności treści internetowych).



SZYBKOŚĆ ŁADOWANIA


W celu uniknięcia długiego oczekiwania należy ograniczać liczbę elementów i wagę plików. Dlatego dla urządzeń mobilnych powstał standard AMP Google.



ZGODNOŚĆ ZE STANDARDAMI

Zgodność ze standardami **W3C** (ang. World Wide Web Consortium). Walidacja i testowanie są obowiązkowe na każdym etapie tworzenia stron.

CECHY DOBREJ STRONY W3SCHOOLS



Tutorials ▼ References ▼ Exercises ▼

🌐 🌍 🔍

Free Website

Log in

W3Schools is optimized for learning, testing, and training. Examples might be simplified to improve reading and basic understanding. Tutorials, references, and examples are constantly reviewed to avoid errors, but we cannot warrant full correctness of all content. While using this site, you agree to have read and accepted our [terms of use](#), [cookie and privacy policy](#).

Copyright 1999-2022 by Refsnes Data. All Rights Reserved.



W3schools -> W3C

;)

CECHY DOBREJ STRONY



POPRAWNOŚĆ JĘZYKOWA

Należy dbać o poprawność ortograficzną, gramatyczną i stylistyczną treści. W przypadku strony dla wielojęzycznych odbiorców warto wykonać jej tłumaczenie.



INTERAKCJA Z UŻYTKOWNIKIEM

Wszystkie elementy interaktywne powinny się wyróżniać po najechaniu lub naciśnięciu.



LOGICZNE MENU

Nawigacja powinna być spójna, logiczna i niezmienna w obrębie całej strony. Dobrze też, aby można było ją obsłużyć z poziomu klawiatury.



DOŚWIADCZENIE UŻYTKOWNIKA

Warto korzystać z wyuczonych doświadczeń użytkownika (np. kolory, układy, focus, gesty).

HTML

Projektowanie w kodzie



DEFINICJE - PRZYPOMNIENIE



HTML

HyperText Markup Language – hipertekstowy język znaczników wykorzystywany do tworzenia dokumentów hipertekstowych interpretowanych przez przeglądarkę internetową.



CSS

Cascading Style Sheets – kaskadowe arkusze stylów będące językiem służącym do opisu formy prezentacji stron WWW.



JS, PHP, SQL

Języki do programowania nowych modułów oraz funkcjonalności stron internetowych.

DEFINICJE - PRZYPOMNIENIE



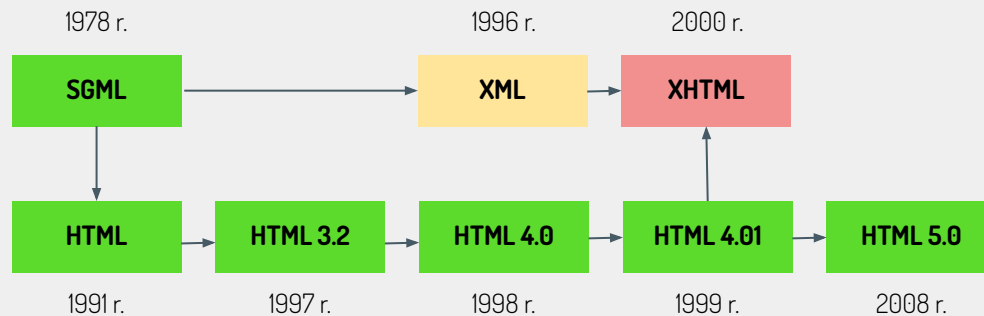
XHTML

Extensible HyperText Markup Language - rozszerzenie języka HTML pozwalającym na współpracę z plikami XML.



XML

Extensible Markup Language - uniwersalny język znaczników, przeznaczony do prezentowania danych w sposób strukturalny.



HTML 4 ZNACZNIKI PRZESTARZAŁE

<acronym>

<applet>

<basefont>

<big>

<center>

<dir>

<frame>

<frameset>

<noframes>

<strike>

<tt>

<progress>

<section>

<time>

<footer>

<header>

<mark>

<meter>

<nav>

<command>

<article>

<aside>

<details>

<summary>

<figure>

<figcaption>

<audio>

<video>

<source>

<embed>

<track>

<datalist>

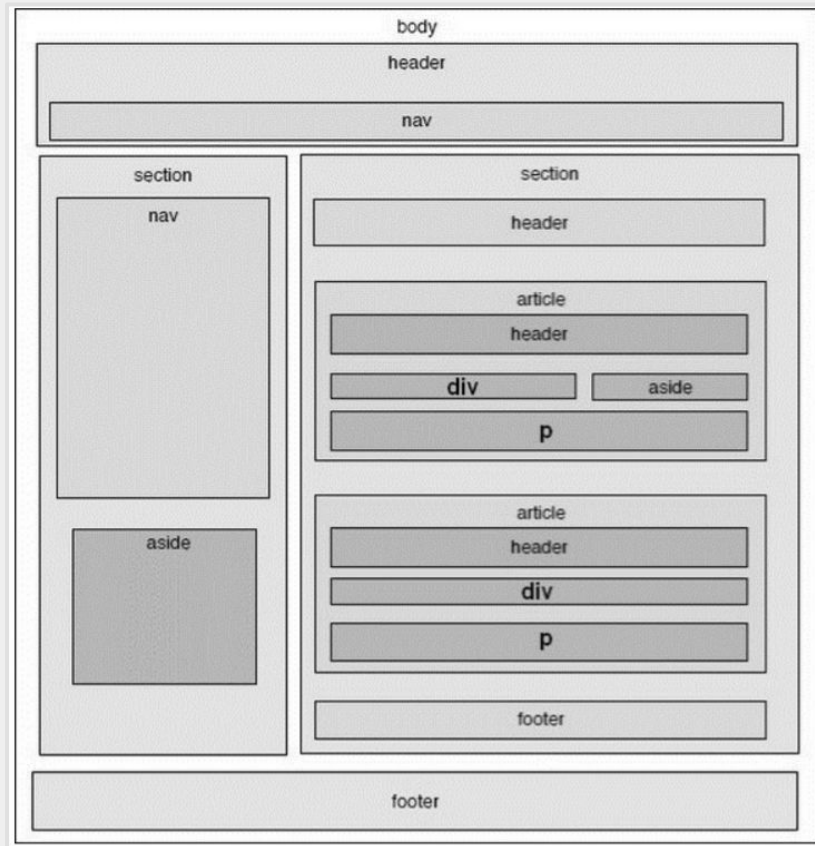
<keygen>

<output>

<canvas>

ZNACZNIKI NOWE **HTML 5**

BUDOWA STRONY WEDŁUG HTML 5



HTML Layout Elements

HTML has several semantic elements that define the different parts of a web page:



- `<header>` - Defines a header for a document or a section
- `<nav>` - Defines a set of navigation links
- `<section>` - Defines a section in a document
- `<article>` - Defines an independent, self-contained content
- `<aside>` - Defines content aside from the content (like a sidebar)
- `<footer>` - Defines a footer for a document or a section
- `<details>` - Defines additional details that the user can open and close on demand
- `<summary>` - Defines a heading for the `<details>` element

You can read more about semantic elements in our [HTML Semantics](#) chapter.

ZNACZNIKI SEKCJI HTML5

<header>	<aside>	<summary>
<section>	<main>	<time>
<footer>	<nav>	<figure>
<article>	<details>	<mark>



ZNACZNIKI BLOKÓW HTML4

```
<div>
```



GRUPOWANIE ELEMENTÓW BLOKOWYCH

(ROBIĄ ENTER)

<code><h1>...<h6></code>	<code><pre></code>	<code><fieldset></code>
<code><p></code>	<code><div></code>	<code><figure></code>
<code>
</code>	<code><hr></code>	<code>, </code>



GRUPOWANIE ELEMENTÓW LINIOWYCH

(NIE ROBIĄ ENTERA)

<code></code>	<code><q></code>	<code><a></code>
---------------------------	------------------------	------------------------





THANKS

Pytania? Zachęcam do kontaktu:

pkucharczyk@technikumkreatywne.pl

KUCHARCZYK.DEV

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik** and illustrations by **Stories**

Źródła

Strony internetowe:

- [w3schools.com](https://www.w3schools.com)
- developer.mozilla.org
- kurshtml.edu.pl

Literatura:

- Agnieszka i Tomasz Klekot
“Tworzenie stron i aplikacji internetowych oraz baz danych i administrowanie nimi”, WSiP 2019